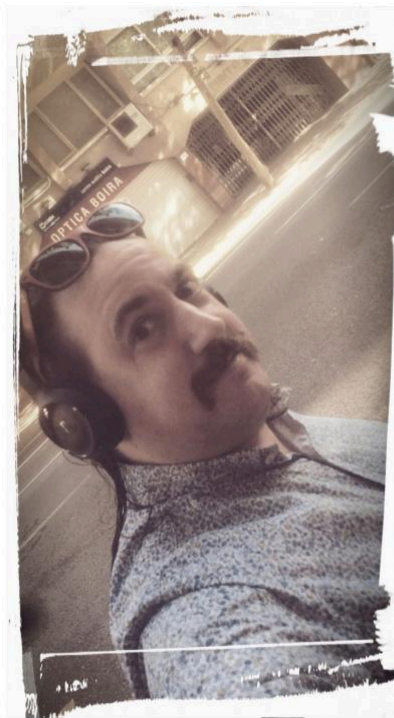




# SUPERSEGA

## BIOGRAFÍA

El creador del proyecto, coordinador y Jefe de Producto es Alejandro Martín.



Alejandro nació en Barcelona a finales de los años 70. A los 7 años con su primer ordenador IBM 386 con gráfica EGA, empezó a adentrarse en la informática y un poco en el mundo de la programación, para más tarde con 14 años empezar a programar en lenguajes tales como Visual Basic, Delphi y otros de la época, como el C.

Después de un par de años con un ORIC-1, su primera y única videoconsola fue la Master System Plus. A pesar de que se reunía con amigos suyos para jugar a la megadrive y a la supernintendo, a él le gustaba mucho SEGA.

Estudió EGB y bachillerato, para luego empezar a trabajar mientras estudiaba programación.



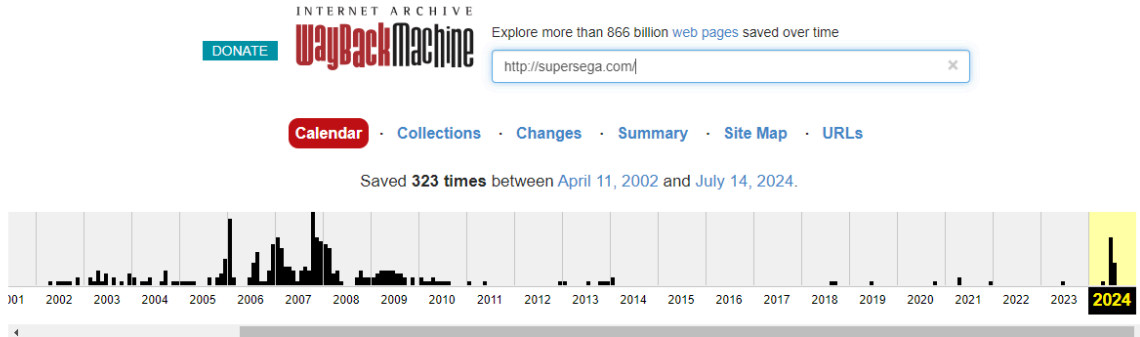
En 2003, y en devoción a su abuelita que jugaba a crucigramas todos los días desde Palencia, en Castilla, crea un juego de crucigramas autodefinidos, sopas de letras etc.. donde los usuarios también podían crear y subir sus propios juegos.



El juego se llamó Quiztotal y más de 100.000 usuarios se registraron. La editorial de la revista española de crucigramas Quiz, al darse cuenta, demandó ante la WIPO para que la editorial se quedase con el nombre de dominio quiztotal.es, y cómo les dieron la razón, después de varias versiones, el juego se discontinuó.

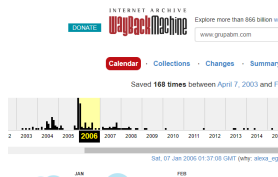
<https://www.google.com/search?q=quiztotal>

No pasó lo mismo con SUPERSEGA, cuyo nombre estuvo en la web y su plataforma, supersega.com, durante cerca de una década, sin recibir queja ni demanda alguna de parte de sega, y es por eso que la consola, rindiendo homenaje, se seguirá llamando SUPERSEGA, salvo organismo oficial dictamine lo contrario



[https://web.archive.org/web/202400000000000\\*/http://supersega.com/](https://web.archive.org/web/202400000000000*/http://supersega.com/)

### 2003 - PRECINEMARTIN



Desde mediados de 2003 hasta 2009 Alejandro montó una empresa de programación llamada Grupo ABM.

[https://web.archive.org/web/200601010000000\\*/www.grupabm.com](https://web.archive.org/web/200601010000000*/www.grupabm.com)

### TAXI DE BARCELONA

Desde el 2009 hasta 2020 ejercía a tiempo parcial como taxista de Barcelona, primero como asalariado y luego como titular. Ello le ayudó a obtener ingresos para fundar y desarrollar productos en la empresa con la que conseguiría sus mayores éxitos.



## CINEMARTIN

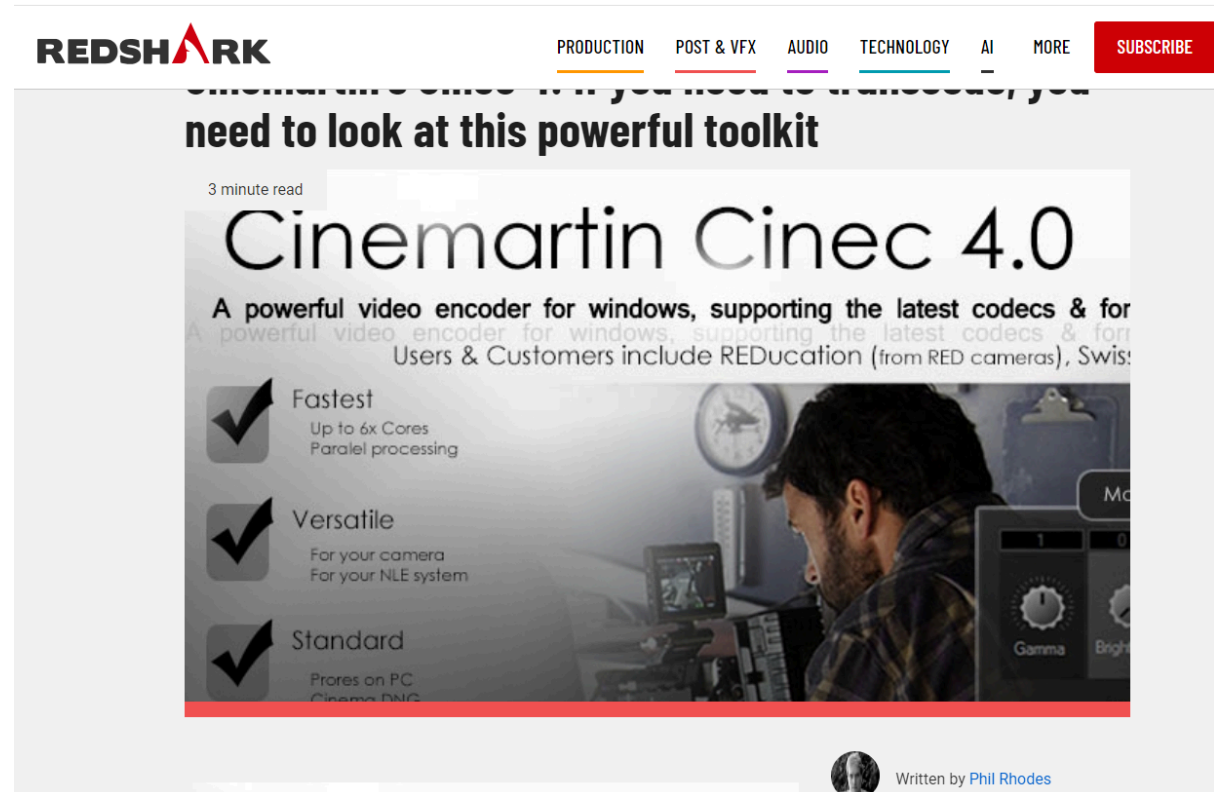
En 2010 creó un todo en uno, monitor, grabador de vídeo y ordenador, enfocado a la industria del cine, cuyo nombre era SFV. No obtuvo apenas ventas, pero debido a la atención que prestaron algunos medios, Alejandro decidió seguir con la idea de desarrollar productos para la cinematografía. De hecho al comprarse licencia, el taxi, le ayudó a poder dedicarse más tiempo a la programación, pues tenía contratado chófer para ayudarle a dicha tarea.



<https://www.live-production.tv/news/4k-8k-arising/cinemartin-sfv-sfve.html>

<https://www.redsharknews.com/post-vfx/item/2355-cinemartin-s-cinec-4-if-you-need-to-transcode-you-need-to-look-at-this-powerful-toolkit>

Cinemartin Cinec fué el producto estrella de la compañía, y el que más beneficios le aportó. Era un codificador de vídeo, que convertía entre diferentes formatos de vídeo digital de la industria, tales como Prores, DNG, H.264 y H.265.



**REDSHARK** PRODUCTION POST & VFX AUDIO TECHNOLOGY AI MORE **SUBSCRIBE**

### need to look at this powerful toolkit

3 minute read

# Cinemartin Cinec 4.0

A powerful video encoder for windows, supporting the latest codecs & for  
Users & Customers include REDucation (from RED cameras), Swis

- ✓ **Fastest**  
Up to 6x Cores  
Parallel processing
- ✓ **Versatile**  
For your camera  
For your NLE system
- ✓ **Standard**  
Prores on PC  
Cinemas DNG

Written by [Phil Rhodes](#)

Cinec fue el primer codificador Prores para windows. También fué en el 2013 el primer codificador para HEVC H.265 en sistemas de computación.

Se hicieron plugins de Cinec para otros programas.

<https://videoandfilmmaker.com/wp/new-gear/cinemart-cinec-plin-prores-plugin-windows-users/>



This year's round of new cameras all seemed to have a single common feature – recording in ProRes. Which is great for Mac users, however, Window's NLE editors are left in a quandary of dodgy convertors and the like.

Luckily, Cinemartin, (who also have their own ProRes conversion software), have now announced the release of Cinemartin Cinec PLIN – a plugin for NLE editors that allow users to export to Prores and H.265 directly from the editor.

Posteriormente la empresa se adentró en el hardware, creando el Eclipse, un monitor de altas prestaciones para los cámaras.

<https://www.youtube.com/watch?v=LE07ZQInOh0>



RedShark News



Le siguieron Next, TEO, Teo do red, y finalmente, cuando murió su Tio Fran en el año 2018 decidió rendirle homenaje (al igual que a su abuelo Teo) y crearon Fran 8K la primera videocámara full frame del mercado capaz de grabar en 8K con obturador global.



<https://www.youtube.com/watch?v=A4rTluuyJ40>

Quienes dicen que se aceptaban Pre orders o sea, pre-encargos de la cámara que dedicó a su difunto tío, falseaban o ignoran la información, bien pudo ser algún cliente no satisfecho con alguno de los productos, bien la competencia, aquellas personas a las que se define como HATERS [se pronuncia JEITERS] o a saber, pero lo que sí es cierto, es que Cinemartín nunca aceptó encargos de compra de la cámara Fran8K.

Podéis buscar horas y horas en la web, son comentarios de gente, pero no de empresa, pues no veréis nota de prensa de Cinemartín en donde se aceptasen encargos.

<https://www.redsharknews.com/production/item/6142-fran-8k-cinema-camera-here-s-a-long-awaited-hands-on-preview-of-cinemartin-s-large-format-device>

La cámara costó mucho tiempo y esfuerzos para producirse, y el prototipo físico, y funcional se envió a 2 profesionales, uno que no supo encenderla, y simplemente dijo que la cámara no funcionaba, quien era muy popular en sus vídeos. Y otro llamado RODES, quien sí pudo probarla y hacer un análisis en detalle de dicho primer prototipo. Pero las bocas prefirieron hablar mal haciéndose eco del que no la supo encender versus del que la supo hacer funcionar.

Screenshot of the Cinemartin Facebook page. The page shows the profile picture, name 'Cinemartin', and a post from June 1, 2021, featuring three men in Cinemartin t-shirts standing in front of a car.

El caso es que la mala boca de uno de ellos, quien como se ve en su vídeo, no mostró pruebas de vídeos grabados con el prototipo que tenía en sus manos, que fue el mismo que tuvo RODES, mandó al traste las expectativas de venta. Muchas tiendas retiraron el interés inicial en la venta de la cámara tras ver el vídeo de BLOOM, por ello, y ya después de 9 años de vida de la empresa, Cinemartín decidió cerrar, declarándose en Bancarrota, por que los ingresos de venta de software habían disminuido desde que Adobe incorporara el códec Prores a su versión Premiere de Windows, cosa que Alejandro ya había realizado años atrás.

## PLANDEMIA Y SITUACIÓN DE POBREZA.

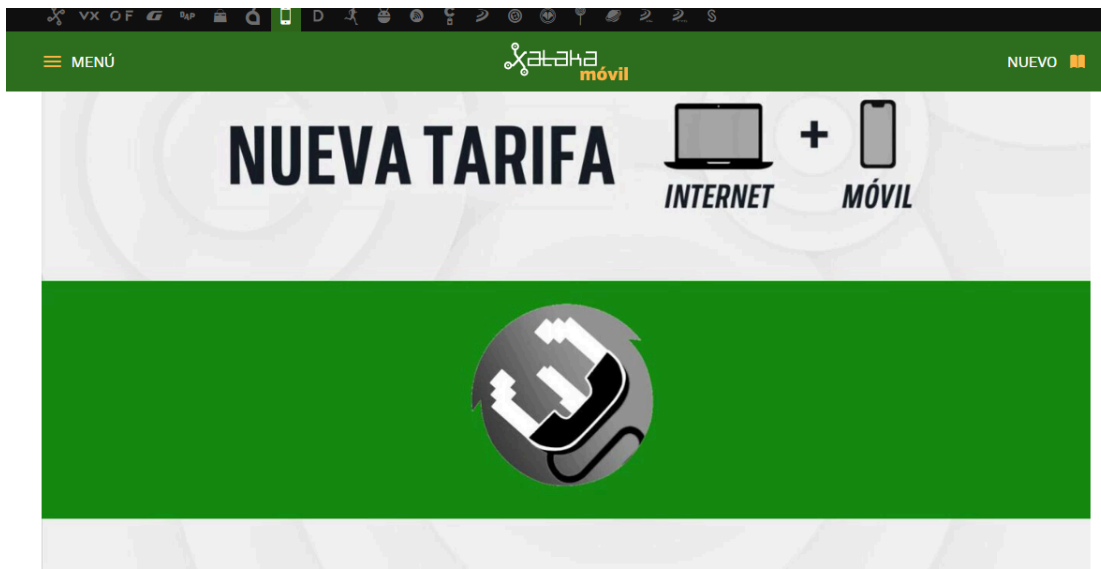
En 2020 arrastrando 1 hipoteca y 3 créditos, para 2 coches y 1 licencia de taxi, de facturar cerca de 5mil euros al mes, conducir superseportivos, llevar una emisora de taxis mercedes, y haber sido adjudicatario del número de teléfono nueve tres tres, tres tres tres, tres tres tees, el 15 de Marzo del 2020 tras decretarse en España el estado de alarma que impedía a los ciudadanos salir de casa, Alejandro, al no poder realizar y facturar, porque nadie pedía un solo taxi, se vió forzado a venderlo todo para pagar las deudas a los bancos, antes de tener que afrontarse a subastas judiciales para pagar los préstamos.

## TRES TELECOM.

Desde finales de 2022 hasta principio de 2024, y aprovechando el número de teléfono todo treses que había usado en el taxi, creó y gestionó Tres Telecom, asociación sin ánimo de lucro comercializadora de líneas móviles 4G y 5G.

<https://www.xatakamovil.com/omvs/tres-telecom-pasa-fibra-apuesta-4g-casa>

Durante 2022-2023 fue la empresa de telefonía registrada en la CNMC, con los precios más baratos del mercado. En Noviembre de 2023 su proveedor Vodafone incumplió contrato y la empresa recomendó a sus clientes portar las líneas a otros operadores. A fecha de Julio del presente, el tribunal de la comisión del mercado de la competencia, aún no ha resuelto veredicto tras la denuncia interpuesta por Tres Telecom hacia su proveedor.



3 Mayo 2023



**plokiko**

X 5485 publicaciones de plokiko

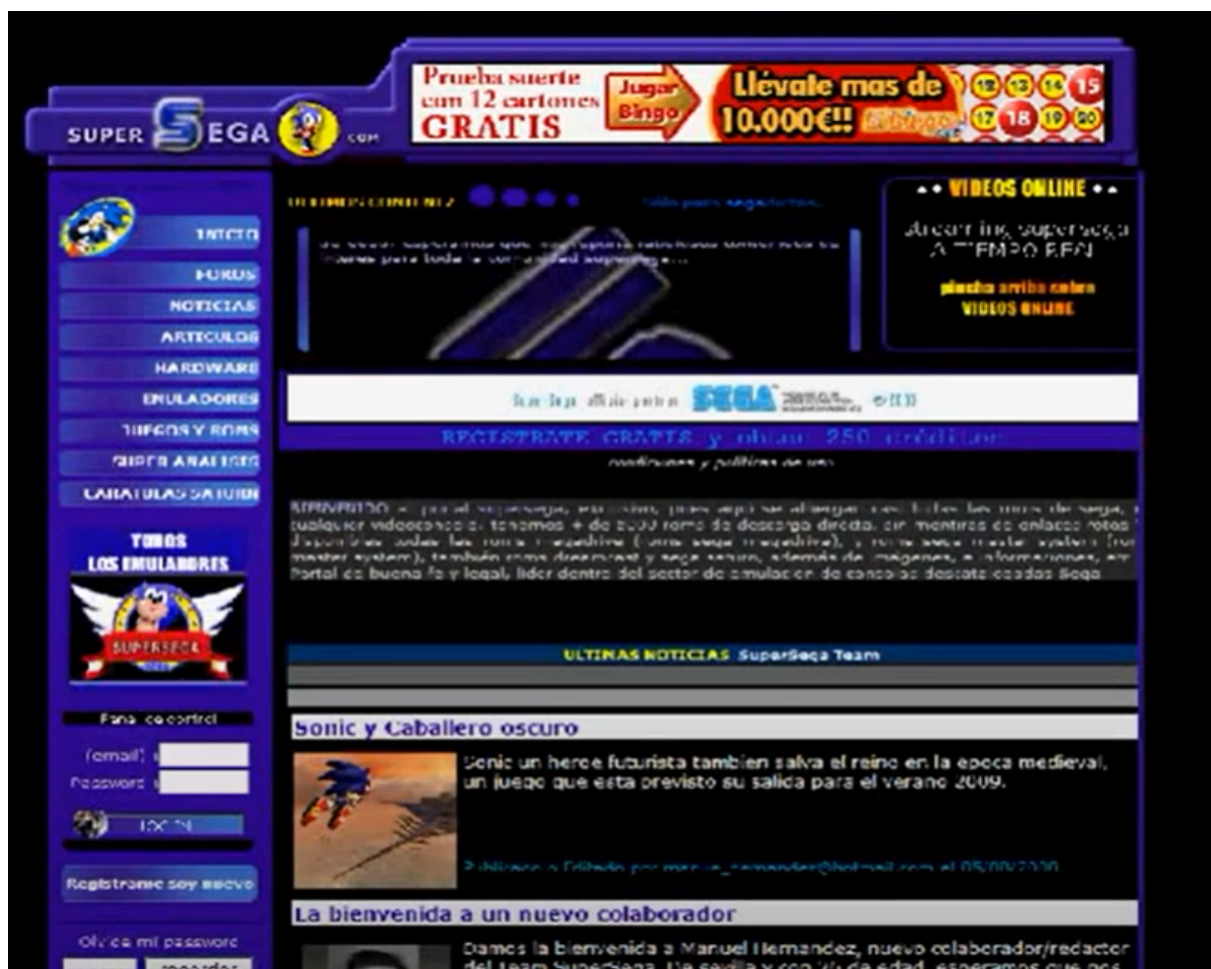
Poco le ha durado a **Tres Telecom** su periplo con las [ofertas en fibra óptica](#), y tras un vaivén de precios que hizo [oscilar en varias ocasiones la cuota de la fibra](#) a causa de las condiciones de los diferentes proveedores o la exigencia de permanencia, el operador dice finalmente **adiós a la fibra óptica**.

## SUPERSEGA

Supersega empezó en el año 2002, cuando se registró el dominio y se creó plataforma para subir juegos por ftp, que los usuarios compartían y comentaban, entre otras facetas.

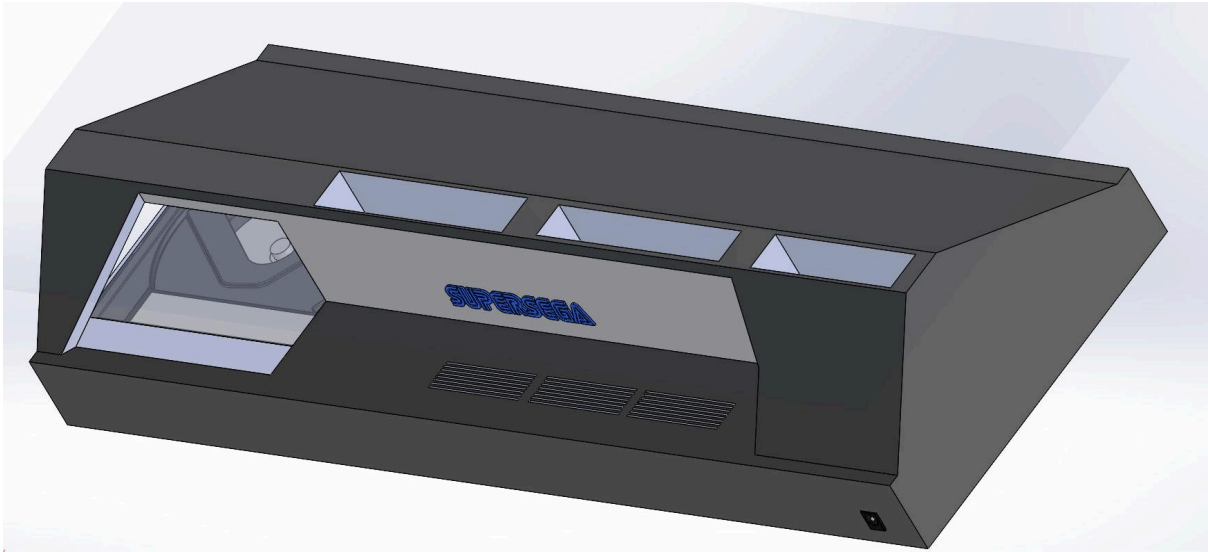
El portal tuvo unas cifras considerables, con más de 50.000 usuarios registrados. En youtube todavía se puede ver un vídeo de hace unos 15 años en como se presenta el portal y la forma de subir juegos.

<https://www.youtube.com/watch?v=AIHvXcoQHwM>



Con el paso del tiempo, y con la ayuda de colaboradores y amigos, se consiguen desarrollar varios Cores, algunos basados en otros ya existentes, mejorándolos en su medida.

En 2024 se presenta el proyecto de la consola SUPER SEGA FPGA, AKA LA SUPERSEGA



Hasta aquí bien, pero ¿ Qué otros miembros forman el equipo ?

### CARLOS LOPEZ



Es ingeniero, y viene del mundo Linux después de haber trabajado para IBM en los 80. Ha programado circuitos lógicos durante años, es mayor que Alejandro y amigo suyo desde hace décadas. Sus tareas son:

Ayudar en la programación de los cores.

En la interfaz gráfica.

En la lectura y escritura de los cartuchos y su traspaso de datos a/desde memoria.



## **TONY HERNANDEZ**

Gran coleccionista de juegos, también es programador y en la actualidad sigue ejercer como taxista. Muy apreciado por Alejandro, ya que él le brindó casa y cama en los momentos declives.



## **ADAM RODRIGUEZ**

Ingeniero mecánico, se encarga de todo lo relacionado con diseño industrial, y la producción de prototipados, en CNC o P.L.A. Se conocen desde allá por el 2014.

## **MECTRAM**

Empresa de mecanizados de Ripollet, liderada por Jordi, realizó los chasis de los diferentes productos de hardware de vídeo desde el 2014 al 2018.

Supersega se prevé que se venda en carcásas tanto de plástico como de otro material tipo aluminio o combinación aluminio - magnesio, más cara, pero más bonita.

## **GDECO.**

Empresa de fabricación y diseño de prototipos PCB,

Se encargarán de la producción de los primeros prototipos de la placa FPGA, están ubicados en Barcelona

## **CRISTINA**

Cristina, es la hermana de Alejandro, y le ayuda en todo lo relacionado con las newsletter y las relaciones públicas

## **FERNANDO JESUS ZURIAGA**

El último a incorporarse al proyecto, colabora aportando voz.